

# CHWARAE TEG?

## TROSOLWG I ATHRAWON

### Cynnwys

- Cyflwyniad
- Nodau *Chwarae Teg?*
- Cysylltiadau â'r Cwricwlwm
- Strwythur *Chwarae Teg?*
- Gwahaniaethu
- Grŵp oed
- Amseru
- Disgrifiad manwl o'r adnodd
- Dinasyddiaeth fyd-eang
- Cydnabyddiaeth

### Cyflwyniad

#### *Y Gemau Olympaidd*

O fis Awst i fis Medi 2016, bydd llygaid y byd ar Rio de Janeiro, ail ddinas fwyaf Brazil a'r ddinas a fydd yn llwyfannu'r Gemau Olympaidd a Pharalympaidd. Bydd tua 10,500 o athletwyr o 206 gwlad yn cymryd rhan yn y Gemau Olympaidd, gyda 4,350 athletwr o 176 gwlad yn cymryd rhan yn y Gemau Paralympaidd.

Ond a yw pob gwlad sy'n cymryd rhan yn gydradd neu'n gyfartal? Mewn gwirionedd, mae gwahaniaethau mawr rhwng incwm a chyfleoedd bywyd rhwng gwledydd, yn ogystal â rhwng pobl o fewn yr un wlad. Ydy hyn yn deg? Nid cwestiwn i'r Gemau Olympaidd yn unig yw hwn, ond hefyd i fywyd yn fwy cyffredinol.

Mae'r adnodd hwn yn defnyddio'r Gemau Olympaidd i ymgysylltu dysgwyr yn feirniadol â'r cwestiwn hwn: Ydy'r byd yn lle teg? Drwy ystyried hyn, byddant yn meddwl yn ofalus am un mater byd-eang cyfredol allweddol – anghydraddoldeb. Bydd y dysgwyr yn cymharu data o'r gwledydd a gymerodd ran yng Ngemau Olympaidd Llundain 2013, gan gynnwys cyfanswm eu medalau Olympaidd, nifer yr athletwyr a gymerodd ran a'r incwm cyfartalog y person. Byddant yn ystyried pa ffactorau a allai effeithio ar y cyfleoedd i ennill medal neu i gymryd rhan mewn camp Olympaidd ac yn sylweddoli bod gan athletwyr mewn rhai gwledydd fynediad i gyfleusterau, adnoddau a hyfforddiant gwell nag eraill.

Bydd y dysgwyr yn dod i wybod rhagor am Rio de Janeiro, y ddinas sy'n llwyfannu'r gemau, lle mae anghydraddoldeb wedi bod yn broblem enfawr ers nifer o flynyddoedd. Byddant yn dysgu am rai o'r rhesymau pam mae rhai pobl yn Rio de Janeiro o blaid cynnal y Gemau Olympaidd yn y ddinas ac mae eraill yn ei erbyn. Er bod llawer o bobl yn edrych ymlaen at y gemau, mae protestiadau wedi bod hefyd, gan fod llawer o ddinasyddion yn teimlo na ddylai symiau mawr o arian gael eu gwario ar

ddigwyddiadau chwaraeon enfawr mewn gwlad lle mae angen datblygu gwasanaethau sylfaenol o hyd.

Yn olaf, bydd y dysgwyr yn defnyddio chwaraeon i feddwl am sut mae tegwch yn gysylltiedig â rheolau. Byddant yn ystyried sut mae rheolau'n cael eu defnyddio i wneud i'r Gemau Olympaidd fod yn deg, wrth ystyried y ffaith ei bod hi'n haws i rai pobl gael mynediad i rai campau Olympaidd nag y mae i bobl eraill. Wedyn bydd y dysgwyr yn cynllunio ac yn cynnal "Diwrnod Chwarae Teg" ac yn ystyried pa gamau y gellid eu gwneud i wneud i'n byd fod yn lle tecach.

### *Anghydraddoldeb*

Thema sylfaenol *Chwarae Teg?* yw anghydraddoldeb, sy'n cyfeirio at wahaniaethau eang mewn poblogaeth o ran eu cyfoeth, eu hincwm a'u mynediad i wasanaethau hanfodol fel iechyd ac addysg. Gall y gwahaniaethau hyn ddigwydd rhwng cymunedau yn yr un wlad, neu rhwng gwledydd. Hefyd gall anghydraddoldeb fod yn berthnasol i gyfleoedd anghydradd (cyfleoedd bywyd) a chanlyniadau anghydradd.

Bellach mae bwlch sy'n tyfu'n gyflym i'w weld rhwng y cyfoethog a'r tlawd mewn nifer o wledydd o gwmpas y byd. Rydym bellach yn byw mewn byd lle mae'r 62 person cyfoethocaf yn berchen ar yr un cyfoeth â hanner tlotaf poblogaeth y byd (3.6 biliwn o bobl).<sup>1</sup> Mae saith o bob 10 o bobl yn y byd yn byw mewn gwledydd lle mae anghydraddoldeb economaidd wedi cynyddu yn ystod y 30 mlynedd diwethaf. Petai holl gyfoeth y byd yn cael ei rannu'n ddau, byddai bron i hanner yn mynd i'r 1% cyfoethocaf a'r hanner arall i 99 y cant y boblogaeth sy'n weddill.<sup>2</sup> Mae anghydraddoldeb yn broblem gynyddol yn y DU. Mae'r pum teulu cyfoethocaf yn y DU bellach yn fwy cyfoethog na 20 y cant gwaelod y boblogaeth (12.6 miliwn o bobl).<sup>3</sup>

### **Nodau Chwarae Teg?**

- Defnyddio data go iawn a'r Gemau Olympaidd i ymgysylltu â dysgwyr ac i'w galluogi i weld perthnasedd ymarferol mathemateg, Cymraeg, daearyddiaeth ac addysg gorfforol yn y byd o'u cwmpas.
- Annog arddulliau addysgu a dysgu cyfranogol, ymchwiliol a chydweithredol.
- Hyrwyddo meddwl beirniadol am faterion a gwerthoedd sy'n gysylltiedig â themâu anghydraddoldeb a thegwch.
- Cynorthwyo athrawon i gyflawni gofynion y cwricwlwm cenedlaethol yn y pynciau canlynol: daearyddiaeth, mathemateg, Cymraeg.
  - Mewn mathemateg: Datblygu'r dysgwyr mewn amrywiaeth o feysydd gan gynnwys canrannau; darllen graddfeydd; dehongli data a llunio siartiau bar.

<sup>1</sup> *An Economy for the 1%: How privilege and power in the economy drive extreme inequality and how this can be stopped* (Deborah Hardoon, Ricardo Fuentes-Nieva and Sophia Ayele, Oxfam International, 2016)

<sup>2</sup> *Working for the few: Political capture and economic inequality* (Ricardo Fuentes-Nieva and Nick Galasso, Oxfam International, 2014)

[policy-practice.oxfam.org.uk/publications/working-for-the-few-political-capture-and-economic-inequality-311312](http://policy-practice.oxfam.org.uk/publications/working-for-the-few-political-capture-and-economic-inequality-311312)

<sup>3</sup> *A Tale of Two Britains: Inequality in the UK* (Sarah Dransfield, Oxfam, 2014)

[policy-practice.oxfam.org.uk/publications/a-tale-of-two-britains-inequality-in-the-uk-314152](http://policy-practice.oxfam.org.uk/publications/a-tale-of-two-britains-inequality-in-the-uk-314152)

- Mewn daearyddiaeth: Datblygu'r dysgwyr mewn amrywiaeth o feysydd gan gynnwys gwybodaeth leoliadol; sgiliau mapiau; a dealltwriaeth o'r tebygrwydd a'r gwahaniaethau daearyddol rhwng lleoedd.
- Mewn Cymraeg: Datblygu'r dysgwyr mewn amrywiaeth o feysydd gan gynnwys siarad Cymraeg safonol yn hyderus ac yn effeithiol mewn amrywiaeth o gyd-destunau ffurfiol ac anffurfiol; mabwysiadu, creu a chynnal amrywiaeth o rolau ac ymateb yn briodol i eraill mewn rôl; ac ystyried a gwerthuso gwahanol safbwyntiau.
- Mewn addysg gorfforol: Datblygu'r dysgwyr mewn amrywiaeth o feysydd gan gynnwys cyfathrebu a chydweithredu; rhedeg, sgiliau taflu a dal; cymryd cyfrifoldeb dros drefnu digwyddiad corfforol; a sicrhau confensiynau chwarae teg, cystadleuaeth onest, ymddygiad da wrth gymryd rhan mewn chwaraeon a bod yn wylwyr gwybodus.

### Cysylltiadau trawsgwricwlaidd

Mae'r adnodd trawsgwricwlaidd hwn yn canolbwyntio ar bedwar maes pwnc: daearyddiaeth, Cymraeg, mathemateg ac addysg gorfforol. Mae rhai gweithgareddau'n cysylltu â meysydd eraill o'r cwricwlwm, fel ABCCh a dinasyddiaeth. Mae nifer o ffyrdd y gellid datblygu dysgu a dealltwriaeth ymhellach ac mae pob sesiwn yn cynnig syniadau ar gyfer hyn. Awgrymir gweithgareddau ar gyfer defnyddio dull dinasyddiaeth fyd-eang ar draws y cwricwlwm i edrych ar themâu'r Gemau Olympaidd, y Gemau Paralympaidd ac anghydraddoldeb yn *Syniadau trawsgwricwlaidd*.

### Strwythur Chwarae Teg?

Mae'r adnodd yn darparu pedair sesiwn, un yr un ar gyfer pob un o'r meysydd pwnc canlynol: daearyddiaeth, Cymraeg, mathemateg ac addysg gorfforol. Yn ogystal mae Sioe sleidiau gychwynnol gyda chwis am y Gemau Olympaidd a chyflwyniad i'r adnodd a'r thema anghydraddoldeb. Awgrymir bod y dysgwyr yn gweld y Sioe sleidiau gychwynnol cyn gwneud unrhyw un o'r sesiynau penodol i bwnc. Gellid defnyddio'r cyflwyniad hwn yn ystod amser dosbarth neu ddsbarth cofrestru, neu mewn gwasanaeth. Yn ddelfrydol bydd y dysgwyr yn cwblhau pob sesiwn ar gyfer pob un o'r pedwar pwnc; fodd bynnag rydym yn sylweddoli efallai na fydd gweithio mewn ffordd drawsgwricwlaidd yn bosibl ym mhob ysgol, felly rydym wedi sicrhau y gall athrawon unigol ddefnyddio pob sesiwn mewn maes pwnc fel adnodd annibynnol.

Rydym wedi ceisio cadw'r adnoddau mor hyblyg ag sy'n bosibl o fewn pob maes pwnc, fel y gall athrawon greu teithiau dysgu wedi'u personoli i'w dysgwyr, ac ar yr un pryd gadw'r neges anghydraddoldeb drwyddi draw. Efallai y bydd athrawon yn penderfynu hepgor rhai gweithgareddau, yn dibynnu ar yr amser sydd ar gael a gwybodaeth, dealltwriaeth ac anghenion eu dysgwyr ar hyn o bryd. Efallai hefyd y bydd yn briodol i wasgaru'r gweithgareddau mewn rhai sesiynau dros fwy nag un wers.

Mae pob sesiwn yn dechrau gyda throsolwg ac mae'n cynnwys amcanion dysgu, canlyniadau dysgu, cwestiynau allweddol a chysylltiadau â'r cwricwlwm. Awgrymir gweithgareddau gydag amseru bras ond nid yw hyn yn cynnwys amser y gall fod ei angen ar gyfer addysgu ychwanegol am rai o'r cysyniadau. Gan y bwriedir i'r sesiynau gael eu defnyddio'n hyblyg, gall cyfanswm yr amser a gymerir i gwblhau'r gweithgareddau i gyd amrywio. Nid yw'r cychwynwyr a'r sesiynau llawn ar y diwedd wedi'u cynnwys gan y tybir y bydd athrawon eisiau cynllunio'r rhain yn unigol. Mae'r holl daflenni adnoddau a gweithgareddau wedi'u rhestru yn nhrosolwg y sesiynau. Hefyd mae sioe

sleidiau sy'n cyd-fynd â phob sesiwn.

## Gwahaniaethu

Lle y bo hynny'n bosibl mae'r gweithgareddau a'r adnoddau wedi'u gwahaniaethu i'ch helpu i gwrdd ag anghenion gwahanol ddysgwyr yn y dosbarth. Gall hyn fod yn ddefnyddiol hefyd wrth addasu rhai o'r gweithgareddau i gwrdd ag anghenion dysgwyr iau a hŷn.

## Grŵp oed

Mae'r adnoddau hyn yn addas i'w defnyddio gyda dysgwyr 9 i 14 oed. Darperir cysylltiadau â'r cwricwlwm ar gyfer CA2 a CA3 yng Nghymru. Ond, gellid addasu llawer o'r gweithgareddau hefyd i'w defnyddio gyda dysgwyr iau neu hŷn.

### **Nodiadau addysgu pwysig**

- *Bwriad y gweithgareddau a'r adnoddau hyn yw cefnogi eich addysgu, yn hytrach na'i lywio. Gall fod angen rhagor o addysgu er mwyn datblygu gwybodaeth, sgiliau a dealltwriaeth y dysgwyr am rai cysyniadau.*
- *Mae peth cynnwys, fel y gwybodaeth gefndirol am anghydraddoldeb, wedi'i ailadrodd yn y sesiynau penodol i bwnc. Efallai bydd athrawon sy'n defnyddio un o'r sesiynau hyn eisïau gwirio nad ydy'r dysgwyr wedi cwmpasu unrhyw ran o'r cynnwys mewn meysydd cwricwlwm eraill.*
- *Mae peth o'r data yn yr adnodd hwn, fel y data o Fanc y Byd, yn debygol o newid. Felly efallai y gwelwch chi, os yw eich dysgwyr yn dod o hyd i ddata o'r Rhynggrwyd eu hunain, fod eu ffigurau ychydig yn wahanol i'r rhai sydd wedi'u cyhoeddi yn yr adnodd hwn, a oedd yn gywir pan gafodd ei gyhoeddi.*
- *Roedd pob un o'r dolenni gwe a ddarperir yn gywir pan gafodd yr adnodd ei gyhoeddi.*

## Chwarae Teg? – Disgrifiad manwl o'r adnodd

Trosolwg o'r sesiwn	Amcanion dysgu	Deilliannau dysgu	Cwestiynau allweddol	Gweithgareddau	Adnoddau
Mathemateg: <i>Mesur y bylchau</i>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dehongli data mewn tablau a defnyddio canrannau i gymharu symiau.</li> <li>Cyflwyno data mewn siart bar.</li> <li>Deall nad oes gan y gwledydd sy'n cymryd rhan yn y Gemau Olympaidd siawns gyfartal i ennill medalau a chydabod bod incwm y wlad, ynghyd â ffactorau eraill, yn gallu effeithio ar nifer y medalau y mae gwlad yn ei hennill.</li> <li>Gwybod y gall anghydraddoldeb fodoli o fewn gwledydd hefyd a rhoi rhifau yn eu trefn a'u marcio ar raddfa i ddangos "sgoriau tegwch" gwahanol wledydd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bydd y dysgwyr yn dehongli data mewn tabl er mwyn cymharu canrannau'r gwledydd mewn gwahanol grwpiau incwm sy'n ennill o leiaf un fedal Olympaidd.</li> <li>Bydd y dysgwyr yn cyflwyno data mewn siart bar er mwyn cymharu canran y gwledydd mewn gwahanol grwpiau incwm sy'n ennill medalau Olympaidd mewn gwahanol gampau Olympaidd.</li> <li>Bydd y dysgwyr yn rhoi'r gwledydd ar raddfa yn ôl "sgôr tegwch" sy'n dangos lefel yr anghydraddoldeb ym mhob gwlad.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pa ffactorau allai effeithio ar faint o athletwyr sydd gan wlad a sawl medal y mae'n eu hennill (os o gwbl)?</li> <li>Pa gampau allai fod ag ychydig o athletwyr neu ddim athletwyr o gwbl o wledydd incwm is sy'n cymryd rhan ac yn ennill medalau? Pam rydych chi'n meddwl hyn?</li> <li>Pa gampau allai fod â mwy o athletwyr o wledydd incwm is yn cymryd rhan? Pam rydych chi'n meddwl hyn?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gweithgaredd 1: <i>Cyfrifo'r medalau a'r athletwyr</i></li> <li>Gweithgaredd 2: <i>Incwm ac anghydraddoldeb medalau.</i></li> <li>Gweithgaredd 3: <i>Campau Olympaidd – yn agored i bawb?</i></li> <li>Gweithgaredd 4: <i>Bylchau o fewn gwledydd</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><i>Chwarae Teg?</i> Sioe sleidiau Mathemateg: sleidiau 1–18</li> <li>Tafleni adnoddau <ol style="list-style-type: none"> <li><i>Medalau ac Athletwyr</i></li> <li><i>Cymedr y medalau i bob athletwr - llawn</i></li> </ol> </li> <li>Tafleni gweithgareddau: <ol style="list-style-type: none"> <li><i>Cymedr y medalau i bob athletwr - gwag</i></li> <li><i>Gwledydd incwm isel</i></li> <li><i>Gwledydd incwm canolig is</i></li> <li><i>Gwledydd incwm canolig uwch</i></li> <li><i>Gwledydd incwm uchel</i></li> <li><i>Campau Olympaidd – yn agored i bawb?</i></li> <li><i>Siart bar A</i></li> <li><i>Siart bar B</i></li> <li><i>Graddfa A Sgôr tegwch</i></li> <li><i>Graddfa B Sgôr tegwch</i></li> </ol> </li> </ul>

Trosolwg o'r sesiwn	Amcanion dysgu	Deilliannau dysgu	Cwestiynau allweddol	Gweithgareddau	Adnoddau
<p>Daearyddiaeth: <i>Bylchau rhwng gwledydd</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Adnabod rhai ffyrdd y mae pobl ifanc yn y DU wedi'u cysylltu â gwledydd a phobl eraill yn y byd.</li> <li>• Datblygu sgiliau daearyddol wrth ddefnyddio mapiau a dadansoddi a dehongli gwahanol ffynonellau data.</li> <li>• Nodi rhai anghydraddoldebau sydd rhwng gwahanol wledydd ac o'u mewn.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bydd y dysgwyr yn edrych ar y cysylltiadau sydd ganddyn nhw a'u cyfoedion â gwledydd ac â phobl eraill yn y byd.</li> <li>• Bydd y dysgwyr yn chwarae gêm <i>Trympiau Olympaidd</i> i nodi a thrafod enghreifftiau o anghydraddoldeb rhwng gwledydd.</li> <li>• Bydd y dysgwyr yn defnyddio lliwiau i gynrychioli rhai o'r anghydraddoldebau hyn ar fap o'r byd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sut rydyn ni wedi ein cysylltu â gwledydd ac â phobl eraill yn y byd?</li> <li>• Pa enghreifftiau o anghydraddoldeb rhwng gwledydd a welo chi?</li> <li>• Beth allai fod yn rhesymau dros yr anghydraddoldebau hyn, yn eich barn chi?</li> <li>• Ydych chi'n meddwl bod yr anghydraddoldebau hyn yn deg? Pam rydych chi'n meddwl hyn?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gweithgaredd 1: <i>Globingo</i></li> <li>• Gweithgaredd 2: <i>Cydradd neu anghydradd?</i></li> <li>• Gweithgaredd 3: <i>Trympiau Olympaidd</i></li> <li>• Gweithgaredd 4: <i>Mapio'r anghydraddoldeb rhwng gwledydd</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Chwarae Teg?</i> Sioe sleidiau</li> <li>• Daearyddiaeth: sleidiau 1–21</li> <li>• Darnau mawr o bapur (un ar gyfer pob grŵp o dri dysgwr)</li> <li>• Setiau o bensiliau lliw gyda dau i bedwar arlliw gwahanol o rai lliwiau</li> <li>• Taflenni adnoddau <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Cardiau Trympiau Olympaidd</i></li> <li>2. <i>Incwm cyfartalog y person</i></li> <li>3. <i>Cyfanswm y medalau Olympaidd</i></li> <li>4. <i>Data Trympiau Olympaidd</i></li> </ol> </li> <li>• Taflenni gweithgareddau: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Globingo</i></li> <li>2. <i>Mapio'r incwm cyfartalog y person</i></li> <li>3. <i>Mapio cyfanswm y medalau Olympaidd</i></li> <li>4. <i>Mapio'r anghydraddoldeb rhwng gwledydd</i></li> </ol> </li> </ul>

Trosolwg o'r sesiwn	Amcanion dysgu	Deilliannau dysgu	Cwestiynau allweddol	Gweithgareddau	Adnoddau
<p>Cymraeg:</p> <p><i>Bywydau cydradd neu anghydradd?</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Datblygu sgiliau trafod.</li> <li>Deall beth yw anghenion a hawliau sylfaenol pob person a chydabod nad yw'r anghenion hyn yn cael eu cwrdd weithiau yn Rio de Janeiro, fel sy'n wir am nifer o ddinasoedd o gwmpas y byd.</li> <li>Chwarae rôl a datblygu empathi tuag at y rhai na allant gyflawni eu hanghenion sylfaenol a mynnu eu hawliau.</li> <li>Ystyried beth yw goblygiadau dinas (neu wlad) yn gwario llawer iawn o arian ar ddigwyddiad chwaraeon mawr fel y Gemau Olympaidd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bydd y dysgwyr yn chwarae gêm, <i>Gwybod ble mae eich lle</i>, er mwyn dechrau deall beth yw ystyr anghydraddoldeb a sut mae'n effeithio ar bobl sy'n byw mewn cymdeithas.</li> <li>Bydd y dysgwyr yn chwarae "gêm agored i niwed" er mwyn datblygu eu dealltwriaeth o sut mae anghydraddoldebau rhwng bywydau bobl yn Rio de Janeiro, fel sy'n wir am lawer o ddinasoedd o gwmpas y byd, a hynny yn ei dro'n effeithio ar ba mor agored i niwed mae pobl.</li> <li>Bydd y dysgwyr yn defnyddio gweithgaredd chwarae rôl i ystyried ac edrych ar y dadleuon o blaid ac yn erbyn Rio de Janeiro'n llwyfannu'r Gemau Olympaidd.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Pa anghydraddoldebau sydd rhwng y bobl sy'n byw yn Rio de Janeiro?</li> <li>Sut mae'r anghydraddoldebau hyn yn effeithio ar ba mor agored i niwed mae gwahanol bobl sy'n byw yn y ddinas?</li> <li>Ydy'r Gemau Olympaidd yn dda neu'n wael i Rio de Janeiro a Brasil?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gweithgaredd 1: <i>Gwybod ble mae eich lle</i></li> <li>Gweithgaredd 2: <i>Gêm anghydraddoldeb</i></li> <li>Gweithgaredd 3: <i>O blaid neu yn erbyn y Gemau Olympaidd?</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li><i>Chwarae Teg?</i> Sioe sleidiau Gymraeg: sleidiau 1–12</li> <li>Tua 30 botwm neu sticer</li> <li>Nodiadau gludiog, un i bob dysgwr</li> <li>Taflenni gweithgareddau: <ol style="list-style-type: none"> <li><i>Cardiau rôl gêm anghydraddoldeb</i></li> <li><i>Cardiau rôl o blaid y Gemau Olympaidd</i></li> <li><i>Cardiau rôl yn erbyn y Gemau Olympaidd</i></li> </ol> </li> </ul>



<p>Addysg gorfforol: <i>Chwarae teg i bawb</i></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ystyried sut gall rheolau wneud i gampau fod yn decach neu'n llai teg i bawb gymryd rhan.</li> <li>• Penderfynu sut mae newid y rheolau mewn rhai campau Olympaidd er mwyn sicrhau bod pawb yn gallu cymryd rhan.</li> <li>• Cymharu rheolau mewn chwaraeon i reolau sy'n helpu i wneud i'r gymdeithas fod yn decach.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bydd y dysgwyr yn trefnu ac yn rhedeg "Diwrnod Chwarae Teg" sy'n galluogi pob dysgwr i gymryd rhan yn llawn.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sut mae'r byd yn annheg?</li> <li>• Beth yw ystyr "gweithredu"?</li> <li>• Sut gallwn ni weithredu?</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gweithgaredd 1: <i>Chwarae teg i bawb</i></li> <li>• Gweithgaredd 2: <i>Cynllunio "Diwrnod Chwarae Teg"</i></li> <li>• Gweithgaredd 3: <i>"Diwrnod Chwarae Teg"</i></li> <li>• Gweithgaredd 4: <i>Gwerthuso ein "Diwrnod Chwarae Teg"</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <i>Chwarae Teg? Sioe sleidiau Addysg Gorfforol: sleidiau 1–22</i></li> <li>• Taflenni gweithgareddau:             <ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Rheolau tegwch</i></li> <li>2. <i>Arwyddair tegwch</i></li> </ol> </li> </ul>
--	---	--	---	---	---



## Dinasyddiaeth fyd-eang

Adnodd dinasyddiaeth fyd-eang yw hwn wedi'i ysgrifennu ar gyfer athrawon daearyddiaeth, Cymraeg, mathemateg ac addysg gorfforol gyda rhai 9 i 14 oed. Methodoleg yw addysg ar gyfer dinasyddiaeth fyd-eang i helpu pobl ifanc i ddatblygu fel dinasyddion byd-eang gweithredol. Mae Oxfam yn awgrymu dull Dysgu-Meddwl-Gweithredu i helpu i strwythuro gweithgareddau dinasyddiaeth fyd-eang ac i roi cyfle i bobl ifanc ddysgu am faterion, meddwl yn feirniadol am sut mae eu datrys, ac ymddwyn fel dinasyddion byd-eang cyfrifol. Efallai mai'r gweithredu fydd chwilio am ragor o wybodaeth neu feddwl yn fanylach am fater. Hefyd gall gynnwys gwneud i eraill fod yn fwy ymwybodol o fater neu gall ymwneud â gweithgareddau codi arian neu ymgyrchu penodol. I gael rhagor o wybodaeth, gweler: <http://www.oxfam.org.uk/education/global-citizenship>

Elfennau allweddol dinasyddiaeth fyd-eang gyfrifol yw:

Gwybodaeth a dealltwriaeth	Sgiliau	Gwerthoedd ac agweddau
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Cyfiawnder cymdeithasol a chydraddoldeb</li> <li>• Hunaniaeth ac amrywiaeth</li> <li>• Globaleiddio a rhyngddibyniaeth</li> <li>• Datblygiad cynaliadwy</li> <li>• Heddwch a gwrthdaro</li> <li>• Hawliau dynol</li> <li>• Grym a llywodraethu</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Meddwl creadigol a beirniadol</li> <li>• Empathi</li> <li>• Hunanymwybyddiaeth ac adfyfrio</li> <li>• Cyfathrebu</li> <li>• Cydweithredu a datrys gwrthdaro</li> <li>• Gallu i reoli sefyllfa gymhleth ac ansicr</li> <li>• Gweithredu gwybodus ac adfyfuriol</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ymdeimlad o hunaniaeth a hunan-barch</li> <li>• Ymrwymiad i gyfiawnder cymdeithasol a chydraddoldeb</li> <li>• Parch tuag at bobl a hawliau dynol</li> <li>• Gwerthfawrogi amrywiaeth</li> <li>• Consyrn am yr amgylchedd ac ymrwymiad i ddatblygiad cynaliadwy</li> <li>• Ymrwymiad i gyfranogiad a chynhwysiant</li> <li>• Cred y gall pobl achosi newid</li> </ul>

## Cydnabyddiaeth

Ni fyddai'r cyhoeddiad hwn wedi bod yn bosibl heb gymorth a chyfraniadau gan nifer o aelodau o staff Oxfam.

- I gael rhagor o wybodaeth am Addysg Oxfam, gan gynnwys amrywiaeth eang o adnoddau eraill sy'n gysylltiedig â'r cwricwlwm: <http://www.oxfam.org.uk/education>

## Amodau defnyddio

Hawlfraint © Oxfam GB

Cewch ddefnyddio'r ffotograffau hyn a'r wybodaeth gysylltiedig at ddibenion addysgol yn eich sefydliad addysgol. Bob tro y'i defnyddiwch, rhaid ichi gydnabod y ffotograffydd a enwyd ar gyfer y ddelwedd honno ac Oxfam. Ni chewch ddefnyddio delweddau a gwybodaeth gysylltiedig at ddibenion masnachol neu'r tu allan i'ch sefydliad addysgol. Mae pob gwybodaeth sy'n gysylltiedig â'r delweddau hyn yn ymwneud â'r dyddiad a'r amser pan ddigwyddodd y gwaith prosiect. Er bod yr adnodd hwn yn cyfeirio at y Gemau Olympaidd a Pharalympaidd drwyddi draw, defnydd golygyddol yn unig yw hwn ac nid oes unrhyw fath o gysylltiad rhwng y Pwyllgor Olympaidd Rhyngwladol a'r adnodd hwn.

